

Festiwal Robotyki ROBOCOMP 2011

Wyścigi Robotów Kroczących - opis trasy

1. Trasa zostanie wyznaczona przy pomocy białej taśmy izolacyjnej naklejonej na podłodze. Każde wyjście poza trasę (dotknięcie nogą powierzchni poza wyznaczonym obszarem) karane będzie doliczeniem 5 sekund do końcowego wyniku. Jeżeli stopa pozostaje w kontakcie z taśmą, nie jest to liczone jako opuszczenie trasy.
2. Przeszkody:
 - a. slalom - robot będzie musiał wyminąć kilka ułożonych jedna za drugą puszek. Przewrócenie puszek wiąże się z karą 10 sekund (doliczonych do końcowego wyniku).
 - b. huśtawka - płaska powierzchnia, podparta pośrodku, mająca możliwość obracania się wokół punktu podparcia. Robot musi wejść na huśtawkę, poczekać aż ta się obróci, a następnie zejść z przeszkody.
 - c. płotki - robot będzie musiał pokonać następującą (lub podobną) przeszkodę:
<http://www.kratkatrawnikowa.pl/geosystem.html>
3. Możliwe będzie ominięcie przeszkód - kara za ominięcie wynosi 30 sekund.